

FRONTEND I FULL STACK

Michał Grzeżułkowski

Senior Frontend & Full-Stack Developer

Frontend w Angularze, React i TypeScript. Doświadczenie full stack w Node.js i Electronie, a także w architekturze frontendu, code review i rekrutacji technicznej.

gmichal.pl · linkedin.com/in/michal-grzezulkowski

Doświadczenie zawodowe

Kineti

sty 2025 — Obecnie

Obecna rola

Senior Angular Developer

Rozwój aplikacji webowych w Angularze z wykorzystaniem AI.

- **Tworzę interfejsy webowe** w Angularze i TypeScript.
- **Wykorzystuję agentów AI** w implementacji, refaktoryzacji i testowaniu, weryfikując efekty ich pracy.

Sternum

lut 2022 — sty 2025

Senior Full Stack Developer

Oprogramowanie do bezpieczeństwa IoT: aplikacje webowe, backend i desktop.

- **Rozwijałem frontend w React** i backend w Node.js w oprogramowaniu do bezpieczeństwa IoT.
- **Tworzyłem aplikację desktopową** w Electronie, pracując w całkowicie zdalnym zespole.

Sii

lut 2018 — lut 2022

Software Developer → Senior React Developer

Projekty telekomunikacyjne i wydawnicze, architektura frontendu i rekrutacja techniczna.

- **Recenzowałem kod TypeScript** i współpracowałem przy architekturze frontendu oraz ustalaniu wymagań funkcjonalnych.
- **Prowadziłem rozmowy techniczne** z kandydatami na stanowiska Junior, Mid, Senior i Architect React Developer.

WYBRANE PROJEKTY DLA KLIENTÓW

Nokia — lip 2020 — lut 2022
Senior React Software Developer
Architektura frontendu, przeglądy kodu TypeScript i ustalanie wymagań funkcjonalnych.

PublishThis — wrz 2018 — lip 2020
React Software Developer
Rozwój w React i odpowiedzialność za architekturę części JavaScript; zdalna współpraca z Los Angeles.

Nokia — lut 2018 — wrz 2018
C++ / Python Software Developer
Rozwój SDK warstwy LTE w C++ i Pythonie.

Tieto Poland

lip 2015 — lut 2018

Junior Software Engineer

Rozwój SDK Bluetooth Low Energy w międzynarodowym zespole inżynierskim.

- **Tworzyłem profile, serwisy i aplikacje Bluetooth** oraz testy automatyczne w C i Pythonie.
- **Współpracowałem bezpośrednio z klientem** z wykorzystaniem Git, Gerrit i metodyki Scrumban.

Umiejętności techniczne

Frontend

Tworzenie interfejsów i organizacja kodu, który za nimi stoi.

Angular · React · TypeScript · JavaScript · Redux · HTML · CSS / SCSS

Backend i desktop

Doświadczenie full stack i podstawy w systemach wbudowanych.

Node.js · Electron · Python · C / C++ · Docker · Bluetooth LE

Warsztat inżynierski

Świadomy proces tworzenia oprogramowania i współpraca w zespole.

Programowanie z AI · Code review · Architektura frontendu · Testy automatyczne · Git / Gerrit · Scrum / Kanban

Warsztat pracy

Najpierw kontekst
Jasne wymagania, znajomość architektury i standardów kodowania przed rozpoczęciem zmian.

Praca małymi krokami
Wsparcie agentów w implementacji i refaktoryzacji. Zmiany na tyle małe, by można je było zrozumieć i ocenić.

Przegląd i weryfikacja
Sprawdzanie wygenerowanego kodu, działania aplikacji i wyników testów.

✓ Ocena inżynierska i odpowiedzialność pozostają częścią każdego etapu.

Wykształcenie i rozwój

Politechnika Wrocławska

Automatyka i Robotyka · Wydział Elektroniki

2015 — 2016 **Magister inżynier**

2011 — 2015 **Inżynier**

Wcześniejsze doświadczenie inżynierskie

Kimla · Praktykant elektronik · lip–sie 2014 — układy przetwarzające sygnały z czujników w obrabiarkach CNC.

Astor · Praktyka zawodowa · lip–sie 2013 — programowanie PLC i robotów przemysłowych EPSON.

Koło naukowe Barak · Prezes · kwi 2014–maj 2016 — projektowanie, budowa i oprogramowanie modelu heliostatu.

Wcześniejsze kwalifikacje i działalność

Certyfikat CLAD z programowania w LabVIEW, National Instruments.

Wcześniejsze uprawnienia SEP E1 do 1 kV.

Microbotics Summer Workshop; Ogólnopolska Konferencja Młodych Naukowców.

Laureat XVI konkursu „Fizyka a Ekologia" za pracę o naturalnej radioaktywności gleb.

Języki

Polski · Angielski

Po pracy

Projekty webowe, automatyka domowa, rozwój osobisty, taniec i fotografia.